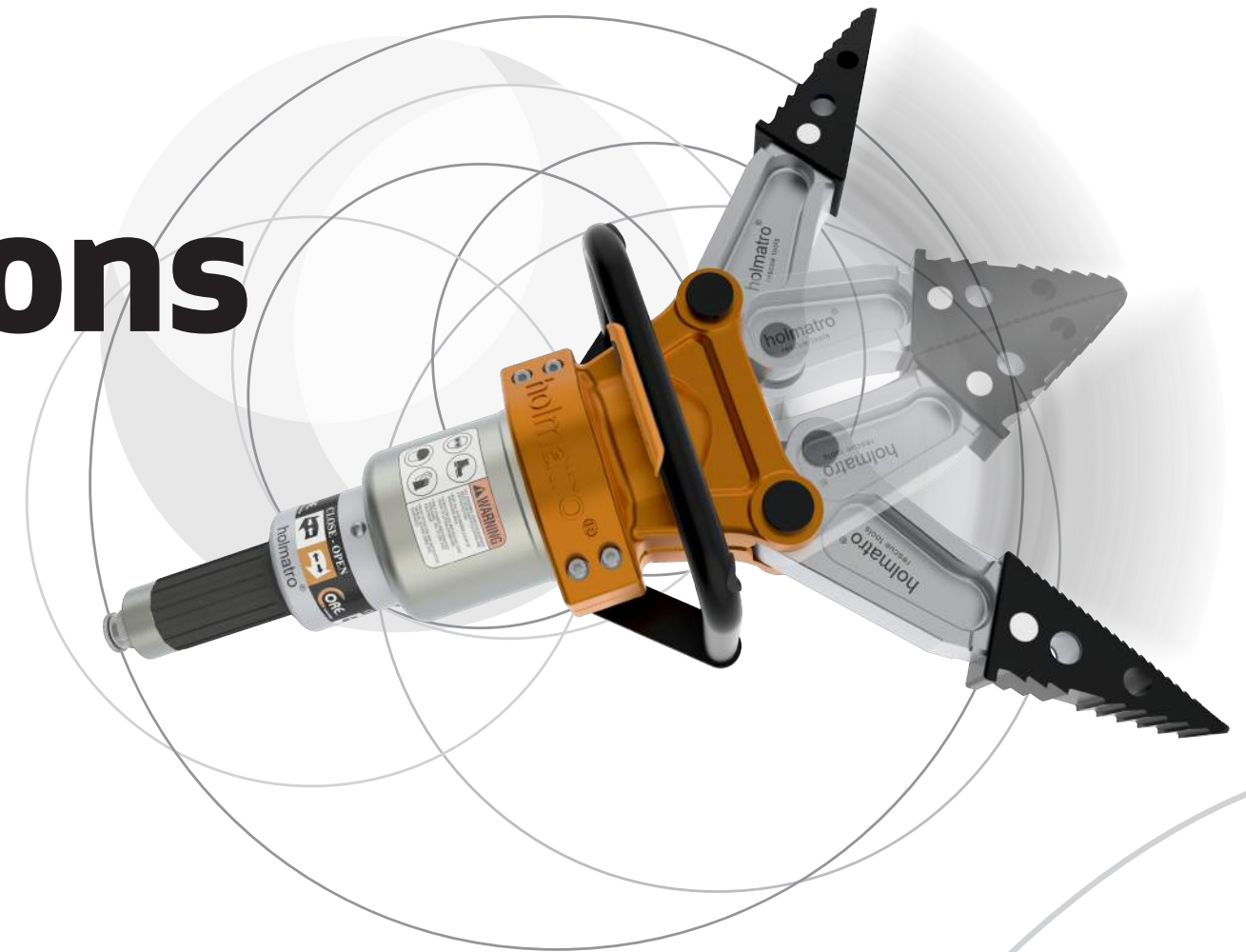


Creating Animations

TRAINING



CREACION DE ANIMACIONES Training

1. Creación de animaciones básicas
2. Creación de rotaciones
3. Crear Explosivos y colapsos
4. Crear Archivo AVI de animaciones
5. Manejo de barra de tiempo
6. Propiedades visuales

7. Manejo de Vistas de Orientación
8. Manejo libre de componentes
9. Uso de motores
10. Animaciones básicas con elementos de Simulation
11. Colisión de Componentes
12. Temas Avanzados
13. Crear animaciones de ensamblajes

14. Manejo de relaciones avanzadas de Ensamblaje
15. Uso de Photoview360 Buffer con Motion Manager
16. Manejo y creación de cámaras
17. Recorridos Virtuales