

Ensamblaje Avanzado

TRAINING

ENSAMBLAJE AVANZADO

Training

Lección 1

Creación de piezas en Contexto.
Agregar operaciones dentro del ensamblaje con referencia a otras piezas.

Introducción a Operación Serie de Taladro.

Remover referencias externas de un archivo.

Lección 2

Utilizar atajos para agregar relaciones de posición.

Relaciones de posición avanzadas.
Crear componentes inteligentes.

Lección 3

Matriz de componentes dentro del

ensamble.

Creación de configuraciones para ensamblajes.

Insertar una tabla de diseño para ensamblajes.

Controlar configuraciones por medio de una tabla de diseño.

Lección 4

Métodos de selección avanzados.

Crear estados de visualización.

Cambiar la apariencia de partes y componentes.

Cambiar la escena.

Editar materiales.

Lección 5

Localizar y reparar errores en el ensamblaje.

Simetría de componentes dentro del ensamblaje.

Reunir información acerca de ensamblaje.

Reemplazar y modificar componentes de un ensamblaje.

Agregar ecuaciones a un ensamblaje.

Lección 6

Creación de sketches Layout dentro del ensamblaje.

Convertir sketcher a bloques.

Usar un Layout para mostrar animaciones.

Crear componentes a partir de bloques.

Lección 7

Manejo eficiente de grandes ensamblajes.

Opciones de grandes ensamblajes.

Ventaja de componentes aligerados.

Crear un Speedpack.

Modificar la estructura de un ensamblaje.

Lección 8

Introducción a MotionManager.

Utilizar MotionManager para crear animaciones.

Guardar animaciones en archivos AVI.

Simulación de motores.

